

**ESPORTS** | LA NUOVA PASSIONE

# Fai gol alle terme

## Oggi e domani, appuntamento con il "Villaggio della Salute Più eSports Tournament 2020", aperto a 256 giocatori

di **Federico Monti**  
BOLOGNA

Quando il 19 ottobre 1972, all'Università di Stanford, fu organizzato, primo nel suo genere, un torneo di un videogioco chiamato Spacewar, nessuno avrebbe potuto immaginare come si sarebbe sviluppato il mondo delle competizioni virtuali. Contava una ventina di partecipanti ed era sponsorizzato dalla rivista Rolling Stone, che mise in palio un abbonamento annuale.

Da allora sono nate leghe e squadre professionistiche e si svolgono tornei con migliaia di partecipanti a contendersi premi anche di milioni di euro. Amazon, nel 2011, ha varato Twitch.tv, una piattaforma multimediale di livestreaming che è diventata il riferimento per i tornei virtuali, luogo di confronto di idee sui videogiochi e mezzo di crescita per questo tipo di svago. Un esempio per capirne l'importanza e la visibilità: nel 2019 anche Donald Trump ha aperto un suo canale Twitch.tv, anche se con la sola

finalità di lanciare la sua ricandidatura alle Presidenziali 2020.

**DISCIPLINE.** I titoli più gettonati? Fortnite, GTA e League of Legends, solo per dirne alcuni. Ma anche lo sport, precisamente l'eSport, si sta affermando. Tutti penseranno al calcio, ma questo movimento è molto vivace anche per altre discipline, come ad esempio il basket, la MotoGP e la F1. In Italia, nel 2014, è nata la GEC, Giochi Elettronici Competitivi, un settore sportivo di ASI riconosciuto dal CONI, con il compito di promuovere e regolamentare i giochi elettronici, nonché di organizzare tornei. Questa realtà oggi conta oltre 70.000 iscritti. A dare ulteriore impulso a questo settore, e quindi anche all'eSport, il lockdown di questi mesi, che ha avvicinato tanti nuovi giocatori virtuali. Questa grande vitalità è stata notata pure dal mondo del calcio e dai grandi club di Serie A. I primi che ci hanno creduto, creando una propria forma-

zione, sono Bologna, Parma, Roma e Sampdoria. A queste si sono aggiunte man mano tante altre squa-

dre di Serie A, B e Lega Pro, con l'obiettivo di avviare un campionato virtuale eSerie A TIM alla fine della stagione calcistica giocata sul campo. Purtroppo gli avvenimenti di questi giorni hanno bloccato tutti i progetti, non solo perché ad oggi non si sa ancora se e come verrà riprogrammata la Serie A e di conseguenza tutto il resto, ma anche perché pur trattandosi

di videogiochi questo campionato virtuale si sarebbe dovuto giocare raggruppando tutti i giocatori in una location unica, per consentire la creazione di contenuti. E questo ad oggi non è possibile.

**CAMPIONATI.** Ci sarebbero stati due campionati relativi ai principali giochi di calcio sul mercato: PES (Pro Evolution Soccer) e FIFA 20. Diciotto squadre a contendersi il primo e diciassette per quanto concerne il secondo. Grandi assenti di entrambe le categorie Napoli e Brescia, mentre la Juventus avrebbe partecipato solo al secondo. Il Bologna è appunto una delle società pioniere di questo settore, per il club si tratta di un modo diverso di parlare ai propri tifosi e di raggiungere un nuovo target di appassionati. La squadra? Il capitano Giacomo Bortolani, con il nickname BORTOWINS, che ad oggi conta 12.000 followers su Twitch.tv. Poi il bomber di Fano, Marco Barbieri, BARBA21, per il quale tifano oltre 36.000 followers sempre sulla piattaforma targata Amazon. Infine da pochi giorni si è aggrega-

to alla squadra Patrizio Poliandri, IRONPATT17, da San Benedetto del Tronto. Il Bologna ha inoltre creato una apposita pagina Instagram, @bolognaesports, un canale di comunicazione ufficiale nel quale vengono pubblicate tutte le notizie sul mondo virtuale rossoblù.

**ROSSOBLÙ.** Ma anche ai calciatori veri e propri piace giocare ai videogiochi a tema calcistico. I più atti-

vi? Orsolini, Corbo, Palacio, Svanberg e Mazza. Anche se il campionato virtuale è sospeso in questi mesi, i giocatori possono comunque sfidarsi nell'ambito di tornei organizzati ai quali possono partecipare gli iscritti alla GEC. Il prossimo è programmato per oggi e domani: il "Villaggio della Salute Più eSports Tournament 2020". Parteciperanno sino a 256 giocatori, in palio per il vincitore una maglia del Bologna e una giornata alle terme del Mare Termale Bolognese, oltre alla possibilità di poter sfidare BARBA21 e ricevere da lui consigli su come migliorare lo stile di gioco e la propria squadra virtuale.

© RIPRODUZIONE RISERVATA



La proprietà intellettuale è riconducibile alla fonte specificata in testa alla pagina. Il ritaglio stampa è da intendersi per uso privato